

## NỘI DUNG ÔN TẬP CUỐI KÌ I NĂM HỌC 2016 - 2017

### MÔN TIN HỌC

#### KHỐI 3

##### PHẦN 1: LÀM QUEN VỚI MÁY TÍNH

- Nhận biết các bộ phận chính của máy tính: màn hình, bàn phím, chuột và phần thân máy CPU (cấu tạo của chuột và bàn phím).
- Nhận biết và lấy ví dụ ba dạng thông tin cơ bản: văn bản, âm thanh, hình ảnh.

##### PHẦN 2: HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH

- Luyện tập sử dụng chuột máy tính (di chuyển chuột, nháy chuột, nháy đúp chuột) thông qua các phần mềm trò chơi: Blocks, Dots, Tidy Up, Cùng học Toán 3.

##### PHẦN 3: PHẦN MỀM TẬP VẼ PAINT

- Các thành phần chính của cửa sổ Paint.
- Các bước tô màu bằng màu vẽ và màu nền.
- Các bước tẩy, xoá hình.
- Các bước di chuyển hình.
- Các bước sao chép màu từ màu có sẵn.
- Các bước vẽ đoạn thẳng (thực hành vẽ các hình được tạo thành từ đường thẳng).
- Các bước vẽ đường cong (thực hành vẽ các hình được tạo thành từ đường cong).